

FARMANIMO



ans years
años Jahre

4-8



FARMANIMO

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto
Inhoud • Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



x 8



x 1



x 12



x 4



x 1



4-8 лет



1-4 игрока



10 минут

Скорее! Нужно отвести животных на пастбище, пока фермер не вернулся из деревни!

В комплекте 1 карточка «старт» (двор фермы), 1 карточка «финиш» (пастбище), 5 карточек «дорога», 1 карточка «пруд», 4 фишки «животные» (корова, баран, осел и свинья), 1 фишка «трактор», 12 фигурок «животные» (2 белые и 1 черная для каждого животного) и 1 мешок.

Цель игры. Farmanimo — игра на сотрудничество. Игроки должны привести на пастбище как минимум одно животное, пока фермер не вернулся на ферму на тракторе. Чтобы переместить животное вперед, нужно найти на ощупь его фигурку в мешке. Но фигурка должна быть белого цвета.

Подготовка к игре Выложите на столе в центре между игроками путь из 7 клеток («старт», 5 карточек «дорога» и «финиш»). Карточку «пруд» положите рядом. 4 фишки «животные» поставьте на карточку «старт», трактор поставьте на карточку «финиш», а 12 фигурок «животные» положите в мешок.



Ход игры

Начинает самый младший игрок. Ход переходит по часовой стрелке. Первый игрок берет животное из мешка.

– **Если это белая фигурка**, игрок перемещает фишку этого животного на одну клетку в сторону пастбища. Взятую фигурку игрок ставит на одну из 5 точек карточки «пруд».

– **Если это черная фигурка**, трактор перемещается на одну клетку в сторону фермы. Взятую фигурку игрок ставит на одну из 5 точек карточки «пруд».

Вы можете обсуждать все вместе, какое животное лучше достать из мешка, но окончательное решение принимает игрок, выполняющий ход.

Затем ход переходит к следующему игроку.

Если все точки карточки «пруд» заняты, все фигурки возвращаются в мешок!

Совет

Фигурки в мешке — это уменьшенные копии фишек.

Животные отличаются по форме, что помогает найти их на ощупь.

- Баран и свинья меньше по размеру.
- У барана есть неровности, а свинья просто круглая.
- Корова и осел больше по размеру.
- У осла длинная шея, а корова более круглая.

Конец игры

Если одно из животных добралось до пастбища раньше, чем трактор вернулся на ферму, все побеждают! В противном случае все проигрывают.

Автор игры: Карин Хэтлинг