



Возраст: 12+ Игроков: 2-6 Время партии: 15-30 минут

В этом большом старом городе сокрыто множество тайн. Но главная из них - вампиры. Сто лет назад их здесь было так много, и вели они себя так открыто и нагло, что люди объявили на них охоту. Разгневанная толпа изловила всех кровососов и закопала их с осиновыми колами в груди. И об этом позабыли на долгие годы....

Но небольшой группе вампиров удалось сбежать. Сотню лет они странствовали по миру, и пришло время вернуться в родной город, чтобы воскресить почивших родственников.

В игре "Дела Семейные" игроки возьмут на себя роль глав вампирских семей. Их задача - за шесть ночей воскресить как можно больше своих кровососущих родственников.

Для этого нужно отыскать как можно больше надгробий. Затем выкопать тела и напоить бедолаг свежей кровью.

Захват кладбищ поможет вашей семье быстрее выполнить миссию, но стоит опасаться фанатичных Охотников на вампиров.

ПРИНАДЛЕЖНОСТИ ДЛЯ ИГРЫ

Для игры вам понадобятся маркеры/карандаши или ручки по количеству участников. Желательно, конечно, красного цвета. Также возьмите по 4 шестигранных кубика на каждого игрока. На троих - это 12 кубиков.

Из Приложений распечатайте лист с памятками для каждого игрока, оба листа с вампирскими семьями и нужное количество планшетов игроков. В отличие от других материалов, планшеты игроков - одноразовые. На каждую партию вам понадобятся новые.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Цель каждого игрока - за 6 раундов закрасить на своем планшете как можно больше могил с вампирами, т.е. воскресить как можно больше вампиров.

Для этого игроки сначала должны находить надгробия, потому что вы не можете воскресить больше вампиров, чем у вас их найдено.

Секция разделена на три части - это три поколения вашей семьи. Как видно по одному надгробию в каждом уже найдено. Если вы откопаете всё поколение целиком, то получите дополнительные очки.

На примере видно, что найдено 6 надгробий - по одному в каждом поколении изначально и еще 3 было найдено игроком. Также видно, что воскрешено четыре вампира. Игрок сможет воскресить еще не больше двух вампиров, пока не найдет новые надгробия.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Раздайте каждому игроку по карточке Вампирской семьи, один планшет игрока, маркер/карандаш/ручку. В центре стола положите шестигранные кубики, по 4 на каждого игрока - это популяция людей в этом городе.

ВРЕМЯ ПИТЬ КРОВЬ!

Последний, кто читал или смотрел что-то о вампирах, ходит первым. Дальше ход передается по часовой стрелке.

Каждый игрок совершает следующие действия:

1. **Захват кладбища.** Выберете любое из 10 кладбищ на вашем планшете. Чтобы отметить, что кладбище захвачено, закрасьте луну в левом углу. Если в левом нижнем углу кладбища нарисовано одно или несколько надгробий, немедленно закрасьте одно надгробие в секции получения очков.



2. **Охота.** Выберите сколько кубиков вы будете брать из людской популяции в центре стола. Людская популяция обозначается на планшете черепом. Вы можете взять три кубика **ИЛИ** один кубик и немедленно найти одно надгробие. Вы можете взять меньше кубиков, чем заявили, если они кончились в людской популяции или это часть вашего коварного плана.



3. **Доход с владений.** Получите кубики с каждого вашего захваченного кладбища.

Кладбище №2 и №3 дают возможность вам взять кубики из людской популяции, кладбища №5 и №6 позволяют вам брать кубики из использованного пула других семей (другие семьи обозначены летучими мышами).

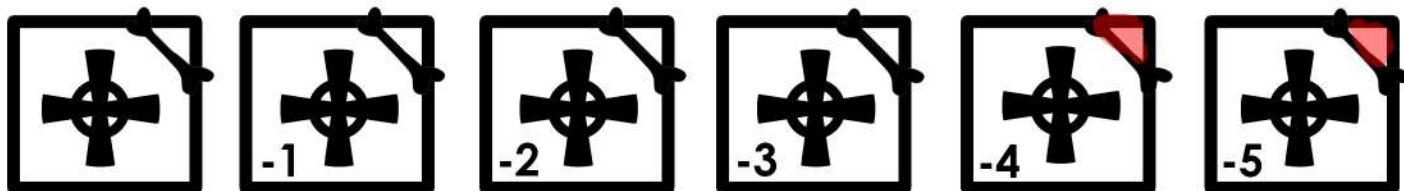
Кладбище №10 позволяет вам взять один кубик с квадрата Охотников. Причем взять вы его можете с планшета любого игрока.

Все собранные кубики игрока называются его пулом.



4. **Вылазка.** Вы можете решить совершать вылазку в этом ходу или нет. Если вы совершаете Вылазку, то закрасьте уголок у крайнего правого квадрата Охотников. Такой квадрат становится заблокированным. Вы можете совершать вылазку каждый свой ход, каждый раз закрашивая уголок нового квадрата.

Если вы совершили Вылазку, то количество воскрешенных вампиров в этом ходу удвоится.



5. **Утоление жажды.** Возьмите весь ваш пул кубиков и бросьте их. Если у вас захвачены кладбища №8 и/или №9, то вы можете перебросить от 1 до 3 кубиков. Но каждый кубик может быть переброшен только один раз, даже если у вас перебросов больше, чем кубиков в пуле.

6. **Воскрешение вампиров и Охотники.** Теперь посмотрите какие значения выпали на ваших кубиках. Каждая выпавшая “6” позволяет вам воскресить одного вампира, закрасьте его на вашем планшете. А вот каждая “1” - это Охотник на вампиров. Разместите каждый такой кубик на незаблокированных квадратах Охотников на вашем планшете. Выставляйте их слева направо.

Если при этом вы не можете разместить кубики с “1” на вашем планшете, потому что все квадраты Охотников заняты или заблокированы Вылазками, то вы немедленно выбываете из игры и набираете 0 очков. Вашу семью вычислили и перебили охотники на вампиров.



7. **Передача хода.** Оставьте все брошенные вами кубики возле себя. Это ваш использованный пул. Передайте ход другому игроку.

Когда каждый игрок совершил свой ход, верните все кубики из использованных пулов игроков в центр стола (в популяцию людей) и начинайте новый раунд. Кубики Охотников остаются на планшетах игроков.

Первым игроком в новом раунде становится следующий по часовой стрелке игрок.

ПОБЕДА

По окончании 6 раундов, посчитайте сколько очков набрала каждая из семей.

Каждый воскресший вампир дает вам 1 победное очко, а каждое полностью воскрешенное поколение +1/+3 или +8 победных очков.

Получите штраф в размере, указанном на крайнем квадрате Охотника, на котором не стоит кубик. Например, если у вас занят только один квадрат, то вы получите -1 очко. А если у вас на планшете 5 кубиков Охотников, то уже -5 очков. Закрашенные Вылазки никак не влияют на получаемые очки.

КЛАДБИЩА

№1. За каждые два кубика со значениями "3" и "4" брошенные вами, воскресите одного вампира.

№2. Получите один кубик из людской популяции и найдите одно надгробие.

№3. Получите два кубика из людской популяции.

№4. Кубики на которых выпало "5" и "6", а не только "6" позволяют вам воскресить вампира.

№5. Возьмите один кубик из использованного пула другой семьи и найдите одно надгробие. Если вы первый игрок в раунде вам неоткуда будет брать кубики.

№6. Возьмите два кубика из использованного пула другой семьи. Если вы первый игрок в раунде вам неоткуда будет брать кубики.

№7. Кубики на которых выпало "1" и "2", а не только "1" становятся Охотниками и должны быть размещены на квадратах Охотников. Найдите 5 надгробий.

№8. Вы можете перебрасывать один кубик. Найдите одно надгробие.

№9. Вы можете перебрасывать два кубика.

№10. Возьмите кубик Охотника с планшета любой семьи.

ВАМ ПОНРАВИЛОСЬ?

Если вы сейчас утвердительно кивнули, то вы можете поддержать нас. Отправляйте этот файл своим друзьям и делитесь им в своих соцсетях.

Подписывайтесь на наши социальные сети:

VK: vk.com/skazka_igra

INSTAGRAM: [@irga_games](https://www.instagram.com/irga_games)

Если очень сильно понравилось, то вы можете помочь нашему творчеству материально. Мы будем рады любой сумме.

Карта СБ: 4276 1800 1617 2149

Прочие VISA, MasterCard, MIR через сайт skazkagame.ru

PayPal: chozeevns@gmail.com

ТИТРЫ

Посвящается Владу Цепишу, Князю Валахии и сокрушителю Османов.

Автор: Николай Хозеев

Тестировщики: Екатерина Кузнецова, Александр Бабенко, Илья Курганский, Анатолий Кузнецов, Павел Ащеулов. Андрей Груднюк, Никита Найда.



ДЕЛА СЕМЕЙНЫЕ

№1 (3-4)

№2

№3

№4 (5-6)

№5

№6

№7 (1-2)

№8

№9

№10

ДЕЛА СЕМЕЙНЫЕ

№1 (3-4)

№2

№3

№4 (5-6)

№5

№6

№7 (1-2)

№8

№9

№10

ДЕЛА СЕМЕЙНЫЕ

№1 (3-4)

№2

№3

№4 (5-6)

№5

№6

№7 (1-2)

№8

№9

№10

ДЕЛА СЕМЕЙНЫЕ

№1 (3-4)

№2

№3

№4 (5-6)

№5

№6

№7 (1-2)

№8

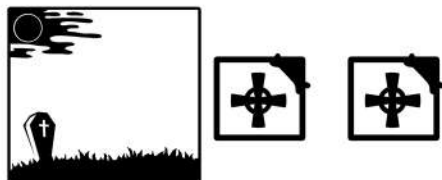
№9

№10



Старейшая из семей, что помнит еще пробуждение Рамзеса и Бабы-Яги. Кажется, что они всегда были в этом мире и считают, что у них есть право им безраздельно владеть. Но над тайным "Уху-уху" надо еще поработать.

В самом начале игры захватите одно кладбище. Закрасьте уголки у двух квадратов Охотников.



Жестокие и плотоядные они предпочитают жить на природе, вдали от людских городов. В отличие от других вампиров, эти не брезгают и плотью свежих трупов. Если в ночи вы услышите тихий хрип "Гуууллл Кхуллл!", то вам стоит бежать со всех ног...

Всякий раз, когда вы находите надгробие, вы вместо него можете воскресить одного вампира.



Бродячие циркачи, кудесники, фокусники и шарлатаны. Это все семейная труппа "Колпаки и метлы". Они привыкли дурачить людей, а люди и рады. Когда они пьют кровь у всех на виду, благодарные зрители им бурно аплодируют! Але-оп и вы мертвец!

На этой карточке еще два квадрата Охотников. Начитайте размещать кубики сюда.



Что может быть лучше, чем жить в тихом пригороде, соблазняя школьниц своей блестящей кожей и прыжками по деревьям? Рмяк! Только пить кровь этих школьниц! Бэлла, скажи кто я!

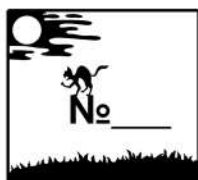
Вы можете перебрасывать каждый кубик не один раз, а пока у вас есть перебросы. Например, если у вас 3 переброса и два кубика, то один из них вы можете перебросить два раза, а второй один раз.





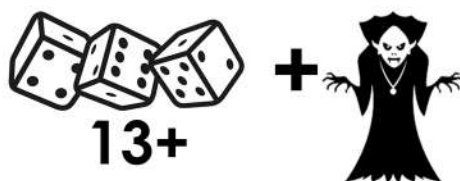
Эта семья создала по всему миру сотню подставных фирм. Финансовые махинации, поставка контрабанды и незаконные сделки - это их конек. Мастера бухгалтерских птичек и юридических чучел.

На этой карточке есть дополнительное кладбище, которое можно захватить как обычно. Оно копирует любое ваше захваченное кладбище, кроме №1, №4 и №7. Укажите его номер, когда захватите это кладбище.



Души всех вампиров прокляты, но эта семья опустилась до самого дна. Они заключили темные договоры с самыми страшными тварями Бездны. И теперь упиваются собственным могуществом и потусторонними дарами.

Всякий раз, когда сумма выпавших значений на ваших кубиках 13 и больше, воскресите одного вампира.



Никто так ревностно не охраняет и не ищет захоронения кровавых братьев, как эта семья. Они часто устраиваются работать в архивы и библиотеки, чтобы найти крупницы информации о своих почивших родственниках. Они очень любят тишину. Тишина!

Если на этапе Охота вы выбираете 1 кубик и найти надгробие, то вместо кубика можете взять еще надгробие.



Эта семья ведет свой род из старой-доброй Трансильвании. Они гордые рыцари, которые упиваются кровью своих врагов на поле брани. Но их вполне устроит и простая хорошая драка. Думаете те хулиганы в подворотне так просты?

Всякий раз, когда вы делаете Вылазку, количество восставших вампиров утраивается, а не удваивается.



Приложение 4. Памятки

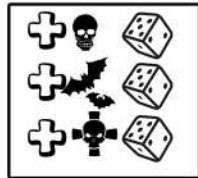


Закрасьте луну на любом кладбище. Так вы покажете, что это кладбище захвачено вашей семьей.

Если на кладбище есть надгробия, то закрасьте их на вашем планшете - вы откопали родственников.



Выберите сколько кубиков взять из популяции людей. Три кубика или один кубик и немедленно найдите еще одно надгробие. Вы можете брать меньше кубиков, чем указано.



Получите кубики из популяции людей и из других семей, указанные на ваших захваченных кладбищах.

Также вы можете добавить в пул кубиков одного охотника на вампиров с любого планшета, если у вас захвачено кладбище №10.

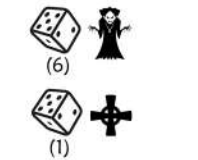


Выберите, будете ли вы совершать вылазку. Если да, то закрасьте уголок у крайнего правого квадрата Охотников. Количество восставших вампиров удвоится.



Бросьте все собранные вами кубики. Если у вас захвачены кладбища №8 и/или №9, то вы можете перебросить от 1 до 3 кубиков.

Каждый кубик может быть переброшен только один раз, даже если у вас перебросов больше, чем кубиков.



За каждый выброшенный результат 6 на кубиках, один ваш вампир восстает. Закрасьте его на вашем планшете.

Каждый кубик, на котором выпала 1, разместите на незаблокированные квадраты Охотников.

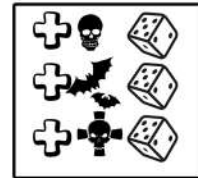


Закрасьте луну на любом кладбище. Так вы покажете, что это кладбище захвачено вашей семьей.

Если на кладбище есть надгробия, то закрасьте их на вашем планшете - вы откопали родственников.



Выберите сколько кубиков взять из популяции людей. Три кубика или один кубик и немедленно найдите еще одно надгробие. Вы можете брать меньше кубиков, чем указано.



Получите кубики из популяции людей и из других семей, указанные на ваших захваченных кладбищах.

Также вы можете добавить в пул кубиков одного охотника на вампиров с любого планшета, если у вас захвачено кладбище №10.

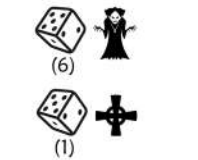


Выберите, будете ли вы совершать вылазку. Если да, то закрасьте уголок у крайнего правого квадрата Охотников. Количество восставших вампиров удвоится.



Бросьте все собранные вами кубики. Если у вас захвачены кладбища №8 и/или №9, то вы можете перебросить от 1 до 3 кубиков.

Каждый кубик может быть переброшен только один раз, даже если у вас перебросов больше, чем кубиков.



За каждый выброшенный результат 6 на кубиках, один ваш вампир восстает. Закрасьте его на вашем планшете.

Каждый кубик, на котором выпала 1, разместите на незаблокированные квадраты Охотников.

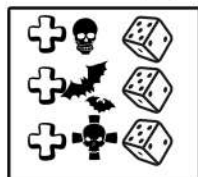


Закрасьте луну на любом кладбище. Так вы покажете, что это кладбище захвачено вашей семьей.

Если на кладбище есть надгробия, то закрасьте их на вашем планшете - вы откопали родственников.



Выберите сколько кубиков взять из популяции людей. Три кубика или один кубик и немедленно найдите еще одно надгробие. Вы можете брать меньше кубиков, чем указано.



Получите кубики из популяции людей и из других семей, указанные на ваших захваченных кладбищах.

Также вы можете добавить в пул кубиков одного охотника на вампиров с любого планшета, если у вас захвачено кладбище №10.



Выберите, будете ли вы совершать вылазку. Если да, то закрасьте уголок у крайнего правого квадрата Охотников. Количество восставших вампиров удвоится.



Бросьте все собранные вами кубики. Если у вас захвачены кладбища №8 и/или №9, то вы можете перебросить от 1 до 3 кубиков.

Каждый кубик может быть переброшен только один раз, даже если у вас перебросов больше, чем кубиков.



За каждый выброшенный результат 6 на кубиках, один ваш вампир восстает. Закрасьте его на вашем планшете.

Каждый кубик, на котором выпала 1, разместите на незаблокированные квадраты Охотников.

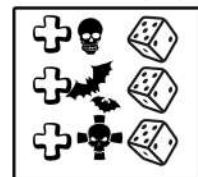


Закрасьте луну на любом кладбище. Так вы покажете, что это кладбище захвачено вашей семьей.

Если на кладбище есть надгробия, то закрасьте их на вашем планшете - вы откопали родственников.



Выберите сколько кубиков взять из популяции людей. Три кубика или один кубик и немедленно найдите еще одно надгробие. Вы можете брать меньше кубиков, чем указано.



Получите кубики из популяции людей и из других семей, указанные на ваших захваченных кладбищах.

Также вы можете добавить в пул кубиков одного охотника на вампиров с любого планшета, если у вас захвачено кладбище №10.

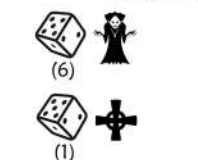


Выберите, будете ли вы совершать вылазку. Если да, то закрасьте уголок у крайнего правого квадрата Охотников. Количество восставших вампиров удвоится.



Бросьте все собранные вами кубики. Если у вас захвачены кладбища №8 и/или №9, то вы можете перебросить от 1 до 3 кубиков.

Каждый кубик может быть переброшен только один раз, даже если у вас перебросов больше, чем кубиков.



За каждый выброшенный результат 6 на кубиках, один ваш вампир восстает. Закрасьте его на вашем планшете.

Каждый кубик, на котором выпала 1, разместите на незаблокированные квадраты Охотников.