

# RUNEBOUND

## ПАДЕНИЕ ТЁМНОЙ ЗВЕЗДЫ

Вот уже несколько недель мудрецы и говорящие с духами озадачены светом, что всё ярче разгорается в ночном небе. Жрецы Келлоса в голос спорят об этом небесном знамении, но тёмные пророки знают истину.

В небесах Терринота горит тёмная звезда. В пророчестве сказано, что в должное время она упадёт и на землю опустится тьма. Также сказано, что о пришествии звезды возвестит град тёмных осколков, несущих в себе порчу.

Добрые сердцем поддадутся влиянию порчи, склоняясь к нечестивым делам. Мужество и доблесть обратятся слабостью и трусостью. Щедрость станет скупостью, и даже величайшие из героев обратят свои клинки друг против друга — и против тех, кого поклялись они защищать.

## КАК ИГРАТЬ С ДОПОЛНЕНИЕМ

Чтобы добавить дополнение «Падение тёмной звезды» в базовую игру, перед началом партии выполните следующие шаги.

- Добавьте в игру карту сценария, сюжетную колоду и колоду порчи. Замешайте карты приключений из этого дополнения в соответствующие базовые колоды. Эти компоненты используются только в сценарии «Падение тёмной звезды».
- Добавьте карту героя и боевые жетоны в пул героев и боевых жетонов из базовой игры. С этим героем можно проходить любой сценарий.

## ЗНАЧОК ДОПОЛНЕНИЯ

Некоторые карты этого дополнения отмечены значком . Так вы легко отличите карты «Падение тёмной звезды» от карт базовой игры и других дополнений. На других картах этого значка нет; вместо этого на них изображена падающая звезда.

## КАРТЫ ПОРЧИ

Карты порчи – новый тип карт, используемый в сценарии «Падение тёмной звезды». Выбрав этот сценарий во время подготовки к игре, перемешайте карты порчи и положите рядом с полем лицевой стороной вниз. Если колода порчи закончится, перемешайте сброс порчи и сформируйте новую колоду.

## СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ

### 1 ФИГУРКА ГЕРОЯ



### 1 КАРТА ГЕРОЯ



### 30 КАРТ ПРИКЛЮЧЕНИЙ



### 1 КАРТА СЦЕНАРИЯ



### 10 СЮЖЕТНЫХ КАРТ



### 15 КАРТ ПОРЧИ



### 3 БОЕВЫХ ЖЕТОНА



## ТАКТИКА ✧

Тактика — новый боевой символ, который можно потратить, чтобы скопировать другой символ в игре. В качестве боевого действия игрок может потратить один символ ✧ из своего боевого запаса как копию символа, изображённого на любом другом жетоне в боевом запасе любого участника боя.

Помимо этого, если в ходе боя игроку наносят раны, он может потратить один символ ✧ из своего боевого запаса как копию символа, который позволит ему заблокировать эти раны или не дать их нанести.

Тратя символы ✧, помните о следующих ограничениях:

- Тактику нельзя тратить в сочетании с другими жетонами. К примеру, герой не может потратить ✧, чтобы скопировать , и одновременно потратить 3  с других жетонов. Эти жетоны необходимо тратить отдельными боевыми действиями.
- Поскольку только враги могут тратить  и только герои могут тратить  или , то герой не может потратить ✧, чтобы скопировать , а враги не могут потратить ✧, чтобы скопировать  или .
- Поскольку символ ✧ тратится при использовании, его нельзя использовать, чтобы скопировать свойства символа .
- Когда вы тратите ✧, чтобы скопировать символ с числовым модификатором (например, 2 ), число тоже копируется.



## БОЙ С УЧАСТИЕМ НЕСКОЛЬКИХ ГЕРОЕВ

В ходе сценария «Падение тёмной звезды» героям предстоит вступить в бой с участием нескольких героев. Такие бои подчиняются стандартным правилам ведения боя и поделены на стандартные фазы, за исключением следующих моментов:

- В фазе броска, если два или более игроков претендуют на первенство по инициативе, первым ходит игрок, чей ход по порядку идёт раньше.
- В фазе действий вместо попеременных действий двух игроков ход начинается с игрока, выигравшего по инициативе, и продолжается по очереди по часовой стрелке.
- Когда один из героев побеждён, бой не заканчивается немедленно. Бой продолжается до тех пор, пока не будут побеждены все герои, кроме одного.
- Если правило или способность требует, чтобы герой применил их на противника, то герой должен сам выбрать одного из противников в бою.

## НАД ИГРОЙ РАБОТАЛИ

**Разработчики дополнения:** Пол Винчестер и Нейтан Хайек  
**Продюсер:** Деррик Фукс

**Разработка третьего издания базовой игры:** Лукас Лицингер

**Редактура и корректура:** Аллан Кеннеди и Кристофер Мейер

**Графический дизайн:** Кристофер Хош и Майкл Силсби

**Ответственный за графический дизайн:** Брайан Шомбург

**Иллюстрация на обложке:** Джордан Кербоу

**Остальные иллюстрации:** Дэниэл Дулицкий и Джон Дерек Мёрфи

**Художественное руководство:** Джон Тайллон

**Разработка миниатюр:** Томас Лишман

**Производство миниатюр:** Николас Норман

**Контроль качества:** Зак Тевалтомас

**Мир Runebound придуман** Кристианом Т. Петерсеном

**Команда сюжетных авторов Runebound:** Кара Сентелл-Данк, Дэниел Ловат Кларк, Нейтан Хайек, Эндрю Наваро и Катрина Острандер

**Ответственные за производство:** Меган Дуэн и Джейсон Бодуан

**Производство:** Джон Бриттон, Марсия Колби, Джейсон Гло и Джоанна Уайтинг

**Менеджмент:** Джастин Кемпайнен

**Художественный директор:** Эндрю Наваро

**Исполнительный разработчик:** Кори Коничка

**Исполнительный продюсер:** Майкл Хёрли

**Издатель:** Кристиан Т. Петерсен

**Игру тестировали:** Андреа Делл'Агнес и Джулия Фэта, Катерина Д'Агостини, Тим и Николь Фискус, Алин Хорнер, Джейсон Хорнер, Джульен Хорнер, Кортни Льюис, Скотт Льюис

© 2016 Fantasy Flight Games. No part of this product may be reproduced without specific permission. Fantasy Flight Supply is a TM of Fantasy Flight Games. Runebound, Fantasy Flight Games, and the FFG logo are ® of Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905.



## РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Руководство редакцией:** Владимир Сергеев

**Главный редактор:** Александр Киселев

**Переводчик:** Иван Шелуханов

**Редакторы:** Валентин Матюша, Евгения Некрасова

**Дизайнер-верстальщик:** Дарья Смирнова

**Корректор:** Ольга Португалова

**Предпечатная подготовка:** Иван Суховой

**Креативный директор:** Николай Пегасов

По вопросам издания игр пишите на адрес [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2017 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)



Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту [vopros@hobbyworld.ru](mailto:vopros@hobbyworld.ru) или задавайте нашему сотруднику в чате на [hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru).