

ЧТО НЕ ВИДНО?

Предмет не видно, если он частично или полностью спрятан внутри другого предмета (когда смотрите на стопку со стороны).



ПРОДВИНУТЫЕ ПРАВИЛА:

Предметы, окружённые на карте жёлтыми звёздами, должны быть заполнены. Внутри них должен быть, по крайней мере, 1 предмет.



ВАРИАНТ ИГРЫ:

Игроки могут договориться о других условиях выигрыша:

- выигрывает игрок с наибольшим количеством карт после того, как в колоде закончатся карты;
- выигрывает игрок, собравший определённое количество карт.

© 2016 Blue Orange. Top That и Blue Orange – торговые марки Blue Orange. Игра издана по лицензии Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Сделано в Китае. Разработано во Франции. www.blueorangegames.eu

TOP THAT!



blue orange



КОМПОНЕНТЫ:

- 1 правила игры
- 4 чёрные шляпы
- 4 красных напёрстка
- 4 оранжевых цилиндра
- 4 зелёные монеты
- 4 белых кролика
- 55 карт

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

- Каждый игрок берёт
- 1 чёрную шляпу,
 - 1 красный напёрсток,
 - 1 оранжевый цилиндр,
 - 1 зелёную монету,
 - 1 белого кролика.

Перемешайте колоду карт и положите её в центр стола рубашкой вверх.

ХОД ИГРЫ:

- В начале каждого раунда открывается верхняя карта колоды. Игроки одновременно сооружают стопки из своих предметов по следующим правилам:
- цветные предметы на карте должны быть видны;
 - серые предметы на карте должны быть спрятаны внутри стопки;
 - предметы, которых нет на карте, нужно отложить в сторону (их не должно быть в стопке).

Как только один из игроков построил свою стопку, он выкрикивает: «Стоп!».

Игроки проверяют его стопку:

- если стопка построена верно, игрок забирает карту и кладёт её перед собой;

- если стопка построена неверно, игрок выбывает из этого раунда, а другие игроки продолжают строить свои стопки без него.

В начале нового раунда снова открывается верхняя карта колоды.

КОНЕЦ ИГРЫ:

Первый игрок, собравший 5 карт, побеждает.

ЧТО ВИДНО?

Предмет видно, если его полностью видно со стороны в стопке.

